# Story: Menu principal

## Description

En tant que joueur

Je veux que le jeu me présente un menu général

Pour pouvoir choisir ma prochaine action

## Tests d’acceptance

* Quand je lance le programme SpicyNvader.exe, le menu général s’affiche (voir maquette)
* La fenêtre de console fait 120 colonnes de large et 80 lignes de haut
* Les textes sont en ASCII art
* Dans le menu, quand je tape á , la flèche de sélection monte d’une ligne
* Dans le menu, quand je tape â , la flèche de sélection descend d’une ligne
* Dans le menu avec la flèche sélection tout en haut, quand je tape á , elle ne bouge pas
* Dans le menu avec la flèche de sélection tout en bas, quand je tape â , elle ne bouge pas

## Maquette

